**Univerzita Konštantína Filozofa v Nitre**

**Fakulta prírodných vied**

**Katedra informatiky**

**Projektová dokumentácia**

**Shoot4Good**

Projekt č. ...../201.

Schválené dňa: ......................

|  |  |
| --- | --- |
| **PONUKA** | |
| **Názov projektu: Shoot4Good** | |
| **Názov oblasti:** | 2D hra |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Charakteristika projektu:** | | (Stručná charakteristika projektu. Čo môžeme poskytnúť, aký produkt ponúkame, k čomu bude slúžiť)  Ponúkame 2D intuitívnu strielačku, ktorej hlavnou úlohou bude vtiahnuť hráča do centra diania teroristickej akcie. |
| **Kľúčové slová:** | | Strielačka, counter strike, shoot4good, shoot |
|  | | 60 dní |
| **Ciele projektu:** | | Hlavný cieľ projektu je vytvoriť prototyp funkčnej hry. Sekundárny cieľ je vytvoriť viacej druhou misii. |
| **Riešitelia:** | | **Vedúci projektu**  Milan Černý  **Spoluriešitelia**  Rasťo Ďurana, Branislav Hindický |
|  | **Priority úloh:**  *(Zoradenie dôležitosti úloh)*   * *Určenie platformy* * *Navrhnutie architektúry* * *Implementácia jadra* * *Implementácia ostatných častí softvéru* | |
|  | **Plán projektu - Časový harmonogram riešenia projektu:**  *(Spôsob riadenia a organizačného zabezpečenia. Návrh postupu na dosiahnutie cieľov projektu.)*  *Projekt sa bude realizovať v potupných etapách vývoja. Po každej etape vývoja sa otestuje správna funkčnosť implementovanej časti softvéru. Prvá etapa vývoja bude návrh a implementácia jadra a riadiacich súčastí. Poslednou etapou bude dolaďovanie a opravovanie chýb.* | |
|  | **Popis predpokladaných výstupov projektu:**  *(Predpokladaný vlastný prínos a výstupy projektu)*  *Prínos projektu by mal byť osvojenie si základných vlastností a konceptu vývoja projektu (life cycle).*  *Taktiež je dôležite vnímať projekt ako možnosť spolupráce viacerých ľudí s odlišnými schopnosťami na rovnakom zadaní a naučiť sa spolupracovať ako tím.* | |
|  | **Špecifikácia požiadaviek:**  *(Špecifikácia funkcií systému a priorita funkcií, Špecifikácia údajov v systéme, Špecifikácia správania systému)* | |
|  | **Rozpočet projektu:**  *(Aké predpokladané náklady očakávame, z čoho budeme financovať projekt)*  *Naša firma pôsobí na trhu už vyše 15 rokov v oblasti informačných systémov. Tento systém má byť prototypom a bude výlučne hradí s prostriedkov spoločnosti FakeAgency.* | |

|  |  |
| --- | --- |
| **DOKUMENTÁCIA PROJEKTU** | |
|  | **Analýza problému a súčasný stav problematiky**  *(Musí vychádzať zo súčasných metód a postupov riešenia problémov v príslušnej oblasti)* |
|  | **Proces riešenia problematiky projektu**  *(Návrh architektúry systému, Návrh softvérového systému, Návrh testovacích údajov)* |
|  | **Vyhodnotenie riešenia a odporúčania pre prax**  *(Popis implementácie a testovania produktu, Príručky)* |

|  |
| --- |
| **PRÍLOHY** |
| **Projektový denník** |
| **Preberací protokol** |
| **Posudok** |